

Let's play!

Mediengründerzentrum NRW auf der gamescom 2023

- Die weltweit größte Computer- und Videospielemesse öffnet am 23. August ihre Tore
- Alumni des Mediengründerzentrum NRW präsentieren ihre Projekte
- MGZ ist Kooperationspartner der Film- und Medienstiftung NRW und Mitaussteller beim Stand „Medien Digital Land NRW“

„Das Mediengründerzentrum NRW fördert junge Medienunternehmen auf ihrem Weg in den Markt. Dabei ist die gamescom in Köln für uns besonders wichtig“, sagt **Rainer Weiland**, Geschäftsführer des Mediengründerzentrum NRW, und ergänzt: „Zahlreiche Alumni des Mediengründerzentrum präsentieren auch in diesem Jahr ihre innovativen Spiele. Im Zentrum stehen diesmal Adventures und Rollenspiele, die unter anderem auch Themen wie Ausgrenzung, Sektenbildung und verdrängte Traumata aufgreifen.“

Während der drei Fachbesuchertage sind das Mediengründerzentrum NRW und einige Alumni in der Halle 4.1 beim Stand „Medien Digital Land NRW“ vertreten, der von der Film- und Medienstiftung NRW organisiert wird (Halle 4.1 | Stand A061g - B070g). Weitere Alumni präsentieren ihre Projekte in Halle 10.2 in der Indie Arena. Folgende MGZ-Alumni nehmen an der diesjährigen gamescom teil:

Medien Digital Land NRW, Halle 4.1

Mittwoch, 23. August 2023 – 10:00-13:30 Uhr

[Fantastic Foe](#) mit ihrem VR-Survival-Puzzlespiel „**Enclosed Encounter**“, in dem die Spielenden gefährliche Experimente an einem unzerstörbaren Haustier in einer geheimen Forschungseinrichtung durchführen müssen.

Donnerstag, 24. August 2023 – 10:00-13:00 Uhr

[Spellfusion](#) mit ihrem Roguelite-Deckbuilder „**Neither Spirits**“, in dem Spielende als zersplitterte Seele mit Hilfe der sieben Todsünden dem Jenseits entkommen müssen.

Indie Arena Booth, Halle 10.2

[bildundtonfabrik](#) mit ihrem handgezeichnetes 2D-Action-Adventure „**Constance**“, in dem eine pinselschwingende Künstlerin einer bunten, aber verfallenden Innenwelt entkommen will, die durch ihre nachlassende geistige Gesundheit entstanden ist.

[Backwoods Entertainment](#) mit ihrer interaktiven Mystery-Kurzgeschichte „**We Stay Behind**“, in der es um verdrängte Traumata und vergrabene Geheimnisse geht.

Indie Arena Home of Indies, Halle 10.2

[Farbspiel Interactive](#) mit ihrem Adventure „**Belonging**“, in dem die Spielenden als Hacktivistinnen Daten über eine Sekte sammeln, um herauszufinden, was mit den Menschen geschehen ist, die ihr angehörten.

[the Good Evil](#) mit ihrem edukativen Jump-&-Travel-Adventure „**Rascal's Escape**“, in dem Spielende Squirrel und Bear bei ihrer Rettungsmission durch ganz Europa begleiten.

[TxK Gaming Studios](#) mit ihrem Rollenspiel-System „**Dungeon Full Dive**“, in dem mit anpassbaren Charakteren und selbst erschaffenen Welten Tabletop-Abenteuer durchgespielt werden können.

Die Mediengründerzentrum NRW MGZ GmbH nahm ihre Tätigkeit im Mai 2006 in Köln-Mülheim auf. Mit ihrem medienpezifischem MGZstart Stipendium richtet sie sich an Gründer:innen, die ihren Unternehmenssitz in Nordrhein-Westfalen im Bereich audiovisuelle Medien, Games und Neue Medien haben.

Gesellschafter der Mediengründerzentrum NRW MGZ GmbH sind die Film- und Medienstiftung NRW und die Stadt Köln. Darüber hinaus fördern das MGZ NRW der Minister für Bundes- und Europaangelegenheiten, Internationales sowie Medien des Landes Nordrhein-Westfalen und Chef der Staatskanzlei, die VGF Verwertungsgesellschaft für Nutzungsrechte an Filmwerken, Act HeadQuarter, ACTION CONCEPT, Screen TV Rental, Pensionskasse Rundfunk, Sparkasse KölnBonn sowie WBS.LEGAL.

Kontakt: Katja Habirov

Mediengründerzentrum NRW MGZ GmbH, Schanzenstraße 28, 51063 Köln

Fon: +49 (0)221 611 07 48

presse@mediengruenderzentrum.de

www.mediengruenderzentrum.de